

Alan Gómez

Gpo. 1129

TAREA 8

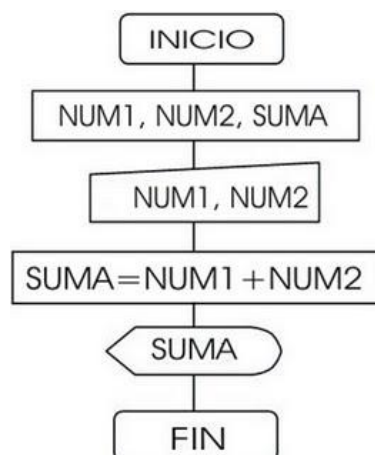
Durante la última clase de computación en la que se tomo el tema de Algoritmos, se habló del pseudocódigo.

Como su nombre lo dice, el pseudocódigo es un código falso, es decir, que no nos representa absolutamente ningún lenguaje. En realidad, el pseudocódigo es una lista de pasos a seguir donde se jerarquiza y prioriza los distintos procesos o instrucciones que se llevarán a cabo para realizar una acción determinada, en el caso de la clase, para realizar un programa. En pocas palabras, el pseudocódigo es un borrador de la secuencia en que se realizará nuestro programa.

También se habló de los tres procesos de control de flujo que se utilizan en cualquier programa para que éste sea exitoso. Estos tres procesos son

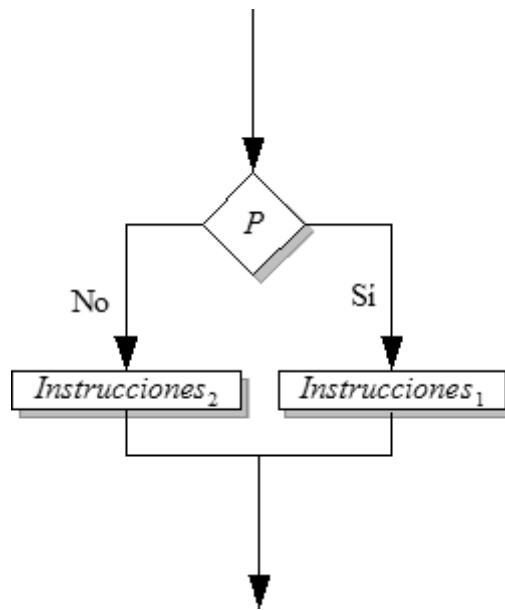
1. Secuencia.- Es un grupo de órdenes con un orden (valga la redundancia) de prioridad, es decir, que cada paso es vital para que, el que le sucede, pueda ser llevado a cabo con éxito y el programa que se está realizando pueda funcionar sin problema alguno. Se usan, principalmente, los comandos:

- `#include<stdio.h>` - Cabecera de entrada y salida.
- `main()` – Programa Básico principal.
- `{` - Se abre el espacio para introducir las órdenes de un programa principal o de alguna función perteneciente a él.
- `}` – Se cierra el espacio para introducir las órdenes de un programa principal o de alguna función perteneciente a él.



2. Selección.- Es aquel grupo de órdenes que pueden compararse entre dos o más datos proporcionados para hacer funcionar un programa. Se usan los comandos:

- If simple
- If double
- Switch
- Or
- And



3. Repetición.- Una serie de órdenes que se repiten de forma indefinida siempre y cuando se cumpla con las condiciones. Se usan los comandos:

- For while
- Do while

